Pozdrav!

Zelo kratek bom tokrat. O tem ni veliko za povedat. Če se vam še tako kratkega prispevka ne da brat, naj povzamem že takoj tukaj. Igrajte kupčke z Normal monstri, dobri so.

Normal monster, je pošast brez effecta. Rumene barve – zato vanilla (lahko je tudi fusion, ritual, synchro ali ritual). Zakaj to pišem? Ker se POGOSTO zgodi, da mulc ne ve kaj je normal monster. Ker noben ne bere rulebooka ko kupi deck. Tam piše večina stvari, ki vas zanimajo. Pa še angleščino vadiš, ter yugioh žargon.

Tipično za te pošasti (danes!) je, da imajo veliko napada. Ker nimajo nobene druge uporabnosti pač. Primeri so Alexandrite Dragon, Gaia knight the force of Earth, Blue eyes white dragon, Gem knight Pearl itd.

Če nimajo veliko napada, pa imajo verjetno kako drugo uporabnosti. Pri Hieraticih je to tisto jajce  z osmimi zvezdicami in 0/0 statsi. Tisto jajce je Hieratic in služi za njihove effecte. Je narejeno posebej za ta kupček, drugje bo težko kaj koristilo.

Zdaj vemo. Vemo kaj so normal pošasti. Toda, z istim napadom ali z istimi pogoji za priklic, lahko prikličemo močnejšo oz. boljšo pošast. Pošast s sposobnostjo. Res je. Toda brez Normal pošasti pač ne gre, zadnje čase jih nekako spet vračajo v igro na zvite načine.

To smo lahko občutili z izidom Rescue Rabbita. Ni trajalo dolgo, da so iznašli Dino Rabbit kupček. Zelo močan kupček, ki se kljub omejitvam na seznamu prepovedanih kart še vedno zelo dobro drži, ravno se je celo vrnil nazaj na vrh turnirjev.

Za delovanje kupčka moramo igrati tri 1900 Sabersauruse in tri 1700 Kabazaulse. Manj kot to ne gre. Ker takoj kakšnega povlečeš v roko in ostali mrtvi stojijo, ker se jih ne da priklicat z zajcem. Že zdaj, ko jih je toliko, se jih še prerado navleče v roko. Sploh grozno je, ko odpreš igro (dobiš v opening hand) s tremi komadi vanilij.

Torej zakaj bi kdo sploh igral kupček in se ubadal s tem? Ker je rezultat dveh združenih normal dinozavrov Laggia ali Dolkka, ki pa sta čudoviti orožji. Z dodanimi trap in spell kartami, se tisti navlečeni dinozavri kar dobro porabijo in pridejo na vrsto. Navsezadnje 1900 ni preslabo in Kabazaulsovih 1500 obrambe pogosto zaustavi kak napad in omogoča več potez naslednjo rundo.

Glavna strategija Dino Rabbita je summonanje zajca in priklic dinozavrov. Ni pa to edini način za zmago. Kakšno igro zajca sploh ne vidiš, kakšno igro zajca sploh ne rabiš. S temi tako zvanimi beaterji narediš lahko ogromno škode. In zelo dobri so piloti, ki iz tistih obupnih rok naredijo čuda ter zmagajo.

Naslednji trenutno popularni kupček, ki koristi vanilije so Agenti. Agenti prav tako kot zajčki kljub omejitvam in prepovedim vračajo udarec s tem formatom. Kot zajci so imeli nekaj mesecev zatišja, zdaj pa so nazaj in več jih je kot kdajkoli. Agenti so se začeli kot beatdown kupček, poln Jupiterjev in Earthov, ki so dajali Hyperione. Ni trajalo dolgo, preden so igralci sestavili Agente kot jih poznamo danes. Če se ne motim je ta kupček TCG izum in ne prihaja iz Azije.

Glavne karte obstajajo že od prej, že dolgo. Nihče jih ni koristil, ker se nikoli niso zdele dovolj dobre. Potem so dodali še Hyperiona, Earth, Gachi Gachija, Leviairja itd. Zdaj pa že govorimo o decku.

Summon Earth, poiščemo Venus. Naslednjo rundo summon Venus, »pappa goes to work«. Venus za plačilo 500 življenja prikliče Mystical Shine Ball. 500 napada normal monster z dvema zvezdicama. SLAB! Pri dinozavrih povlečeš 1900 zverino, tukaj pa 500 atk kroglico svetlobe. Še kot obramba ne služi, razen mogoče pred Spirit Reaperjem.

Na srečo Venus prikliče tudi iz roke. Venus nam takoj prikliče dovolj kroglic za priklic Gachija ali Daigusto Phoenixa. Možnost je tudi Dark Mist. Če smo bolj podjetni prikličemo še kakšnega Synchrota, Earth je tuner, Birdman se je nekoč igral, nekateri dodajajo Psychice.

To ne daje le pošasti na polju ampak tudi takojšnje fairyje v pokopališču za Hyperionov effect, daje fairyje za Kristyo, lighte za kasnejše Chaos pošasti in mnogo več. Kaj če normal pošast povlečeš v roko? Kroglico lepo odvržeš skupaj z Herald of Orange Lightom, in ti ne stoji več mrtva v roki. Igra je izgubljena mogoče, če potegneš res vse tri kroglice. In še takrat…yugioh je, vse je mogoče.

Hieratice sem omenil že in žal ne dosegajo rezultatov kot so jih na Japonskem. Igrajo Wattaildragone, Curse of Dragone, Seal, tisto jajce, občasno še kakšno normal pošast. Ker jih nujno potrebujejo za priklic močnejših pošasti in večih pošast. Igrajo jih nizko število, saj so Hieratici narejeno tako, da prikličejo Normal Dragona iz roke, pokopališča in kupčka.

Naslednji kupček, ki igra normal pošasti pa so Mermaili. Nov kupček, ki večino iger začne s priklicem Genex Undine. Genex Undine za delovanje potrebuje Genex Controllerja. Normal pošast, level 3 dark tuner. 1400 napada. Igralci se pogosto odločijo za 3 Undine + 2 Genex Controller. Tako ima igralec okoli 28% možnosti, da bo igro začel z Controllerjem v roki. Žal. Undine effect je tako dober, da so se igralci pripravljeni sprijaznit oz. spoprijet s to nesrečo, ki je Controller v roki.

Samo, da preženem vse dvome, ob priklicu Genex Undine, se aktivira njen effect. To se lahko zgodi samo, če je v kupčki kak Genex Controller. Aktivacija effecta brez Controllerja za dodajanje v roko ni mogoča.

Mermaili so zelo dober kupček, toda če v roko povlečejo več kot eno kopijo Genex Controllerja, je lepa možnost, da bodo igro izgubili.

Kaj s temi odvečnimi Controllerji? Omenil sem, da je tuner. Koristi za priklic Dewlorena ali Gungnirja. Omenil sem, da je dark. Poleg njega so v kupčku še Tragoedie, dodajmo Allure of Darkness. Nekateri, pa so šli še korak dlje in dodali še Common Charity, še eno karto, ki normal pošasti zamenja za kaj bolj uporabnega.

V prihodnosti se pričakujejo še Verzi, kupček, ki prav tako koristi Normal pošasti. Ustvarjalci igre so poskrbeli, da ob normal pošastih ne vihamo več nosov in jih držimo v škatlah, ampak nam pridejo prav in so del najbolj uporabljanih kupčkov po svetu.

Želim vam obilo uspeha pri igri in menjavi v tem letu, ki je pred nami, pozdravljam vas, Matej